

RING TOSS SET User Manual

SET UP

Place the red base piece over the blue base piece with the center circle aligned between them.

Insert the 2 red pins in the 5 and 10 slots.

Insert the 2 blue pins in the 15 and 20 slots.

Insert the 1 white pin in the 25 slot.

Use the rope rings to throw at the pins from a distance.

HOW TO PLAY

Throw the rope rings from a distance, aiming to get the rings to land over the post.

Each ring that lands over a post scores points.

The player with the most points wins.

Each player starts with the four rings from a starting line, which may vary based on age or skill level.

Only rings that stay over the posts are scored – if a ring hits a post and bounces away, it does not score points.

After every player has thrown their rings, the person with the highest score wins.

You can decide to take turns until the first player gets to 100 or 500.

TWO OR FOUR PLAYERS

If there are two players, they compete against each other, with each player choosing a different color. Each player takes a turn and tosses all of his/her rings one at a time. After all the rings have been tossed, tally up the points.

If there are four players, they form two competing teams. Each player takes a turn throwing their rings. When all four players have taken a turn, the points are tallied to determine the winning team.

Parts

Red Base Piece	NGP2400
Blue Base Piece	NGP2401
Red Pin	NGP2402
Blue Pin	NGP2403
White Pin	NGP2404
Ring	NGP2405
Carry Bag	NGP2406

LIMITED WARRANTY

This product is warranted to be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from date of purchase. Should any evidence of defects in material and/or workmanship appear within the Limited Warranty period, manufacturer will either replace or repair the product at its option. This warranty covers normal consumer use and does not cover failure which results from alteration, accidents, misuse, abuse or neglect. An original receipt will be required before warranty performance can be rendered. Requests for return authorization should be sent to: Blue Wave Products, 1745 Wallace Ave., St. Charles, IL 60174 or call 800-759-0977. This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights which may vary by state.



JEU DE L'ANNEAU

Manuel de l'utilisateur

INSTALLATION

Placez la pièce de la base rouge sur la pièce de base bleue avec leurs cercles centraux alignés.

Insérez les deux poteaux rouges dans les trous 5 et 10.

Insérez les deux poteaux bleus dans les trous 15 et 20.

Insérez le poteau blanc dans le trou avec le numéro 25.

Utilisez la anneaux de corde et pour les lancer sur les poteaux.

COMMENT JOUER

Lancer les anneaux de corde de loin, dans le but de les faire atterrir sur les poteaux.

Chaque anneau qui atterrit sur un poteau marque des points.

Le joueur avec le plus de points gagne.

Chaque joueur commence avec les 4 anneaux depuis une ligne de départ plus ou moins éloignée selon l'âge ou le niveau des joueurs.

Seuls les anneaux qui restent sur les poteaux comptent- si un anneau frappe un poteau et rebondit, il ne marque aucun point.

Après que chaque joueur ait lancé ses anneaux, la personne avec le score le plus élevé gagne.

Vous pouvez décider de jouer chacun votre tour jusqu'à ce qu'un joueur atteigne 100 ou 500 points.

DEUX OU QUATRE JOUEURS

Si il y'a deux joueurs, ils jouent l'un contre l'autre, chaque joueur choisissant une couleur. Chaque joueur joue à son tour et lance ses anneaux un à la fois. Après que tous les anneaux aient été lancés, comptez les points.

Si il y'a 4 joueurs, ils forment deux équipes adverses. Chaque joueur lance ses anneaux à son tour. Quand les 4 joueurs ont eu leur tour, les points sont comptés pour déterminer l'équipe gagnante.

Pièces

Pièce de base rouge, NGP2400

Pièce de base bleue, NGP2401

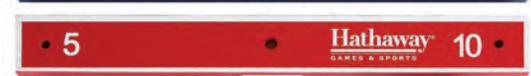
Fiche rouge, NGP2402

Fiche bleue, NGP2403

Fiche blanche, NGP2404

Anneau, NGP2405

Sac de transport, NGP2406



GARANTIE LIMITÉE

Ce produit est garanti libre de défaut de matériel et main d'œuvre pour une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si une preuve de défaut matériel et/ou de main d'œuvre apparait pendant la période de garantie limitée, le fabricant s'engage à remplacer ou réparer le bien à sa discrétion. Cette garantie couvre un usage normal et ne couvre pas les défaillances provenant d'altération, mauvais usage, accidents, abus ou négligence. Un reçu original sera requis avant que la garantie ne puisse être invoquée. Les demandes pour autorisation de retour doivent être soumises à: Blue Wave Products, 1745 Wallace Ave., St. Charles, IL 60174 or call 800-759-0977. Cette garantie vous accorde des prérogatives légales spécifiques et vous pourriez avoir d'autres droits qui peuvent varier selon les états.

Pour des pièces de remplacement, plus d'information sur la garantie ou pour plus d'information, veuillez appeler le 800-759-097